

HARI/ TARIKH																																
MINGGU/ MASA	6	60 MINIT																														
KELAS																																
UNIT/TAJUK	UNIT 2: SAYANGILAH HABITAT KITA																															
BIDANG	1 : MENGGAMBAR																															
TEKNIK	MEDIA																															
STANDARD KANDUNGAN	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL 4.1 Penghayatan karya Seni Visual																															
STANDARD PEMBELAJARAN	3.1.1 Menghasilkan karya gabungan dalam bidang menggambar melalui: (iv) disiplin pengkaryaan dan nilai murni. (v) kemasan akhir. 4.1.1 Memerihal secara kritis berpandukan bahasa seni visual, teknik dan proses bagi: (i) karya sendiri (ii) karya rakan																															
OBJEKTIF PEMBELAJARAN	Pada akhir PdPC murid dapat : -Menghasilkan karya gabungan dalam bidang menggambar melalui: -Memerihal secara kritis berpandukan bahasa seni visual, teknik dan proses bagi:																															
KRITERIA KEJAYAAN	Murid berjaya menghasilkan karya gabungan dalam bidang menggambar dan memerihal secara kritis berpandukan bahasa seni visual, teknik dan proses.																															
AKTIVITI PDPC	<ol style="list-style-type: none"> Murid dijelaskan tentang aktiviti yang akan dijalankan pada hari ini oleh guru. Murid bersoal jawab dengan guru tentang idea dan menghasilkan idea kreatif melalui gabungan idea dengan murid yang lain. Murid menyambung tugas yang tertangguh pada minggu lalu dan membuat kemasan akhir pada hasil karya mereka. Guru menilai hasil karya murid. Guru membantu murid membuat kesimpulan topik hari ini. 																															
BAHAN BANTU BELAJAR (BBB)	<table border="1"> <tr><td>/</td><td>Buku Teks</td><td>Pensel Warna</td></tr> <tr><td></td><td>Modul</td><td>Pensel</td></tr> <tr><td></td><td>Power Point</td><td>Kertas lukisan</td></tr> <tr><td></td><td>Internet</td><td>Lain-lain</td></tr> </table>	/	Buku Teks	Pensel Warna		Modul	Pensel		Power Point	Kertas lukisan		Internet	Lain-lain	<table border="1"> <tr><td>ELEMEN MERENTAS KURIKULUM (EMK)</td><td>Sains dan Teknologi</td></tr> <tr><td></td><td>Pendidikan Alam Sekitar</td></tr> <tr><td></td><td>Patriotisme</td></tr> <tr><td></td><td>Nilai Murni</td></tr> <tr><td></td><td>TMK</td></tr> <tr><td></td><td>Keusahawanan</td></tr> </table>	ELEMEN MERENTAS KURIKULUM (EMK)	Sains dan Teknologi		Pendidikan Alam Sekitar		Patriotisme		Nilai Murni		TMK		Keusahawanan						
/	Buku Teks	Pensel Warna																														
	Modul	Pensel																														
	Power Point	Kertas lukisan																														
	Internet	Lain-lain																														
ELEMEN MERENTAS KURIKULUM (EMK)	Sains dan Teknologi																															
	Pendidikan Alam Sekitar																															
	Patriotisme																															
	Nilai Murni																															
	TMK																															
	Keusahawanan																															
KEMAHIRAN ABAD KE-21	<table border="1"> <tr><td></td><td>Berdaya tahan</td><td>Berprinsip</td></tr> <tr><td>/</td><td>Mahir berkomunikasi</td><td>Bermaklumat</td></tr> <tr><td></td><td>Pemikir</td><td>Penyayang</td></tr> <tr><td></td><td>Kerja Berpasukan</td><td>Patriotik</td></tr> <tr><td></td><td>Bersifat ingin tahu</td><td>Lain-lain</td></tr> </table>		Berdaya tahan	Berprinsip	/	Mahir berkomunikasi	Bermaklumat		Pemikir	Penyayang		Kerja Berpasukan	Patriotik		Bersifat ingin tahu	Lain-lain	<table border="1"> <tr><td>STRATEGI PDPC ABAD KE-21</td><td>Round table</td><td>Pembentangan</td></tr> <tr><td></td><td>Think, pair, share</td><td>Main Peranan</td></tr> <tr><td>/</td><td>Hot seat</td><td>Gallery walk</td></tr> <tr><td></td><td>Permainan</td><td>Peta i-think</td></tr> <tr><td></td><td>3 stray 1 stay</td><td>sajak / nyanyian</td></tr> </table>	STRATEGI PDPC ABAD KE-21	Round table	Pembentangan		Think, pair, share	Main Peranan	/	Hot seat	Gallery walk		Permainan	Peta i-think		3 stray 1 stay	sajak / nyanyian
	Berdaya tahan	Berprinsip																														
/	Mahir berkomunikasi	Bermaklumat																														
	Pemikir	Penyayang																														
	Kerja Berpasukan	Patriotik																														
	Bersifat ingin tahu	Lain-lain																														
STRATEGI PDPC ABAD KE-21	Round table	Pembentangan																														
	Think, pair, share	Main Peranan																														
/	Hot seat	Gallery walk																														
	Permainan	Peta i-think																														
	3 stray 1 stay	sajak / nyanyian																														
PENILAIAN PENGAJARAN & PEMBELAJARAN	<table border="1"> <tr><td></td><td>Lembaran Kerja</td><td>/</td><td>Pemerhatian</td><td>/</td><td>Lisan</td></tr> <tr><td></td><td>Tugasan</td><td></td><td>Hasil Kerja</td><td></td><td>Kuiz</td></tr> <tr><td></td><td>Drama</td><td></td><td>Projek</td><td></td><td>Lain-lain</td></tr> </table>		Lembaran Kerja	/	Pemerhatian	/	Lisan		Tugasan		Hasil Kerja		Kuiz		Drama		Projek		Lain-lain													
	Lembaran Kerja	/	Pemerhatian	/	Lisan																											
	Tugasan		Hasil Kerja		Kuiz																											
	Drama		Projek		Lain-lain																											
REFLEKSI	<p>___/___ murid dapat mencapai standard yang ditetapkan. ___/___ murid boleh melengkapkan latihan yang diberikan. ___/___ murid memerlukan latihan lanjut dan bimbingan guru. Pelajaran tidak dapat dijalankan dan akan diteruskan pada hari berikutnya kerana _____.</p>																															